

Programa Sintético.

Total de 8 unidades.

En cada clase se trabaja sobre una pieza concreta, aprendiendo las herramientas del diseño 3D.

Se desarrollan los siguientes temas principales:

- Unidad 1: Introducción a la plataforma 3D
- Unidad 2: Unión, Intersección y Diferencia de piezas
- Unidad 3: Creación de piezas I – Extrusión y piezas de revolución
- Unidad 4: Creación de piezas II - Empalme
- Unidad 5: Hélices y recorridos de caminos.
- Unidad 6: Mallado de piezas y superficies.
- Unidad 7: Trabajo integrador I – Aplicación de texturas y renderizado.
- Unidad 8: Trabajo integrador II