



Carrera: **DIPLOMATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN**

Asignatura: **JAVA**

Nivel: **UNO Y DOS**

OBJETIVOS GENERALES

- Manejo avanzado de sobrecarga de operadores.
- Tratamiento completo de excepciones.
- Arquitectura multicapas de aplicaciones.
- Explotación completa del desarrollo de aplicaciones de interfaz gráfica de usuario.
- Explotación completa del manejo de eventos.
- Profundización del manejo de la persistencia de datos en archivos y en bases de datos.
- Aplicación de formatos ligeros de intercambios de datos (JSON - XML).
- Concepto y gestión de hilos.
- Sockets (Networking).

PROGRAMACIÓN AVANZADA (JAVA I):

- Adaptación, dentro del paradigma POO, de la tecnología .NET a la tecnología Java (concepto, sintaxis, entorno de desarrollo, implantación, etc.).
- Programación Orientada a Objetos Avanzada.
- Manejo avanzado de sobrecarga de operadores.
- Tratamiento completo de excepciones.
- Profundización del manejo de la persistencia de datos en archivos y en bases de datos.
- Arquitectura multicapas de aplicaciones.

PROGRAMACIÓN AVANZADA (JAVA II):

- Aplicaciones de interfaz gráfica de usuario, guiada por eventos.
- Explotación completa del desarrollo de aplicaciones de interfaz gráfica de usuario.
- Explotación completa del manejo de eventos.
- Aplicación de formatos ligeros de intercambios de datos (JSON - XML).
- Concepto y gestión de hilos.
- Sockets (Networking).
- Desarrollo de una aplicación de tecnología Java con interfaz gráfica de usuario, gestión de eventos y persistencia en bases de datos. Proyecto final integrador del trayecto Programación III - Programación Avanzada I y II.